Kurzanleitung zur Installation

interact

Interact Pro





Diese Anleitung erläutert einige wesentliche Methoden, mit denen Sie eine Reihe von Komponenten zu einem vollständigen Beleuchtungssystem verbinden können.





01 Einführung



1. Auspacken

Auspacken der Ausrüstung.

2. Installieren

Die physische Installation erfolgt gemäß der normalen Installationsanleitung für die Geräte.

3. Download

Laden Sie die App herunter, installieren Sie diese auf Ihrem Smartphone und registrieren Sie sich.

🖃 Hinweis

Die App führt Sie im Anschluss an die Installation durch das funktionale Setup des Systems und seiner Komponenten.

4. Konfigurieren

Für die Konfiguration vor Ort verwenden Sie die App. Um extern alles vorzubereiten können Sie optional das Portal nutzen.

5. Verwalten

Vergeben Sie Rollen, damit die Anwender in dem Gebäude die Lampen steuern können.

02 Gateway anschließen



Verbinden des Gateways mit dem Internet

Der Gateway benötigt eine Internetverbindung. Schließen Sie das Gerät mit einem Ethernet-Kabel an eine Ethernet-Buchse des IT-Netzwerks im Gebäude an.

🖃 Hinweis

Das Ethernet-Kabel darf nicht länger als 100 m sein.

Der Gateway muss seine Adresse von einem DHCP-Server erhalten, der mit dem Netzwerk verbunden ist. Eine statische IP-Adresse funktioniert nicht.

Der Gateway stellt über den Port 443 eine Verbindung zur Signify Cloud her. Dieser Port wird auch für sichere Internetbrowser-Verbindungen verwendet. Gehen Sie folgendermaßen vor, um diese Verbindung herzustellen:

- 1. Schließen Sie über ein Ethernet-Kabel einen PC an.
- 2. Starten Sie einen Webbrowser.
- Gehen Sie auf eine sichere Website (zum Beispiel https://www.signify.com).

02 Gateway anschließen



Gelegentlich ist ein spezieller IT-Support erforderlich. Das gilt insbesondere, wenn eine Firewall die Verbindung zum Gateway verhindert oder wenn ein MAC-Filter aktiviert ist. Setzen Sie bei einer Firewall folgende Verbindungen auf die Whitelist:

- sme.interact-lighting.com für Port 80 und 443
- mq.sme.interact-lighting.com für Port 443
- Port UDP 123 offen zur Synchronisierung des Network Time Protocols (NTP)

Nach dem Verbinden und Einschalten leuchten drei LED-Anzeigen.

03 Erste Schritte mit der App



An das System anmelden

Mit der Interact Pro App konfigurieren Sie das System nach der Installation.

- Laden Sie die App herunter. ٠
- Sollten Sie als Installateur eine Einladung per E-Mail • erhalten haben, dann klicken Sie den Link zur Registrierung an.
 - Sie können sich stattdessen auch über die App registrieren. Tippen Sie dazu auf **Zugriff anfordern**.
- Jetzt können Sie sich bei der App anmelden. •

Download:

Interact Pro App





03 Erste Schritte mit der App











Erstellen eines neuen Projektes

- Melden Sie sich in der Interact Pro App an. Verwenden Sie die E-Mail-Adresse und das Passwort, die Sie soeben registriert haben.
- 2. Erscheint die Nachricht "Es wurden noch keine Projekte erstellt", dann tippen Sie auf das rote + und fügen Sie ein neues Projekt hinzu.
- 3. Geben Sie die Projektdetails für die Installation ein. Tippen Sie auf **weiter**, um fortzufahren.

In der App sehen Sie das Projekt mit Namen, Erstellungsdatum, Typ und Status aufgelistet. Der Status sollte "Vorbereitung" lauten.

4. Wählen Sie das Projekt aus, damit Sie mit der Inbetriebnahme beginnen können.

E Hinweis

Für die Installation hat der Serviceanbieter Ihnen idealerweise die Rolle des Installateurs zugewiesen. Registrieren Sie sich gegebenenfalls selbst über die App, um ein neues Projekt zu erstellen. Die Rolle des Installateurs wird Ihnen beim anfänglichen Setup automatisch zugewiesen.

04 Konfiguration eines Projekts mit der App



Gehen Sie, nach Auswahl/Erstellen des Projekts in der App folgendermaßen vor:

- 1. Gateway hinzufügen.
- 2. Leuchten finden.
- 3. Weisen Sie den Leuchten Gruppen und optional Zonen (in einer Gruppe) zu.

🔁 Hinweis

Die App kann nun zur Steuerung der Leuchten (EIN/AUS/Dimmen) verwendet werden.

Design abschließen

- 1. Fügen Sie Sensoren und Schalter hinzu.
- 2. Erstellen Sie Szenen und Zeitpläne.

🔁 Hinweis

Weitere Informationen über die Ausführung dieser Arbeiten finden Sie in der Interact Pro Installationsanleitung.

04 Konfiguration eines Projekts mit der App



E Hinweise

- Geben Sie die MAC-Adresse des Gerätes manuell ein, falls die Zuweisung des Gateways fehlschlagen sollte.
- Falls nicht alle Leuchten erfolgreich erkannt worden sind: Schalten Sie die Beleuchtung aus, warten Sie 10 Sekunden und schalten Sie sie wieder ein. Wiederholen Sie den Erkennungsvorgang.

05 Verwalten des Systems











	16:27
< international parts	:
_ <u> </u> 😫 🔮	÷
INSTALLATEURE	0
Constallateur hinzufügen	
TW	:
INHABER	0
Page Inhaber einladen	
BENUTZER	0
Benutzer einladen	

Inhaberkonto hinzufügen

Erstellen Sie nach dem Zuweisen der Leuchten und der Konfiguration des Systems unbedingt ein Inhaberkonto. Der Inhaber verwendet dieselbe App, um weitere Anwender hinzuzufügen und die Beleuchtung zu steuern.

- 1. Tippen Sie auf das 🛃 Symbol.
- 2. Tippen Sie auf **Inhaber einladen** und geben Sie die E-Mail-Adresse ein. Tippen Sie auf **Weiter**.
- 3. Geben Sie die Unternehmensdaten in das Formular ein. Tippen Sie auf **Anfordern**.

Der Inhaber erhält eine E-Mail mit einem Aktivierungslink. Sie können dem Inhaber bei der Registrierung im System behilflich sein. Sie können außerdem erläutern, wie er Benutzer löschen oder hinzufügen kann. Dadurch erhalten Mitarbeiter des Inhabers Zugriff auf das System und können die Beleuchtung steuern.

Sie benötigen Hilfe?

Nehmen Sie Kontakt zu uns auf:

www.lighting.philips.com/main/support/connect/contact-us Wählen Sie Ihr Land aus und klicken Sie auf Kontakt.



Erfahren Sie mehr über Interact www.interact-lighting.com

© 2020 Signify Holding. Alle Rechte vorbehalten. Alle Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Es gibt keine Zusicherungen und keine Garantie bezüglich der Richtigkeit oder Vollständigkeit der in diesem Dokument enthaltenen Informationen sowie der Haftbarkeit für Handlungen, die im Vertrauen darauf ausgeführt werden. Alle Marken sind Eigentum der Signify Holding bzw. ihrer jeweiligen Eigentümer.

interact