



# Controles DMX de iluminación arquitectónica y accesorios de cableado

## Controles y accesorios ZXP399 DMX

Los controles DMX ZXP399 y accesorios de cableado son aptos para usarse con nuestras luminarias de iluminación arquitectónica y de fachadas (UniFlood C, M and G, UniStrip G4, UniEdge, UniDot G2, UniString and UniBar). Los controles DMX incluyen un controlador principal, controlador independiente, controladores secundarios, amplificador DMX y dispositivo de direccionamiento DMX. Controlador principal: computadora industrial con capacidad de controlar hasta 6000 universos DMX. Controlador independiente: apto para aplicaciones medianas de hasta 700 universos DMX. Los accesorios de cableado incluyen cables guía y cables de acoplamiento con conectores IP67 macho y hembra y tapas de acabado. Dispositivo de direccionamiento: dispositivo portátil con capacidad de escribir direcciones DMX a una corrida completa in situ en pocos minutos. Amplificador DMX: repetidor compacto IP65 y de baja potencia con capacidad de amplificar la señal DMX hasta 100 metros.

### Aplicaciones

- Puentes, monumentos y fachadas
- Paisajes
- Parques y plazas

# Controles y accesorios ZXP399 DMX

## Versions



ZXP399 Endcap F



sub-controller 8P DMX



ZXP399 Endcap M



DMX Amplifier



Main controller DMX



ZXP399 Y Connector



Addressing Kit



DMX Amplifier

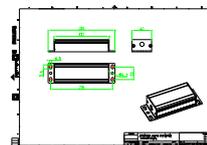
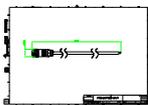


DMX Amplifier



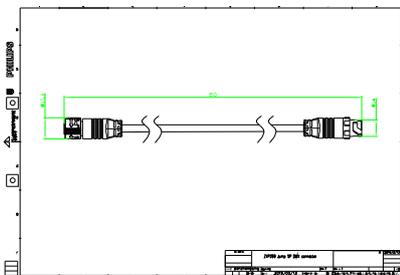
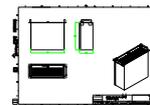
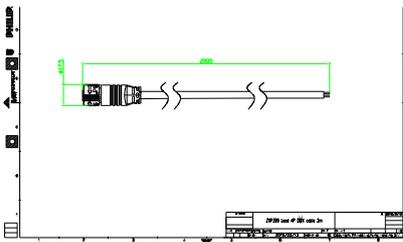
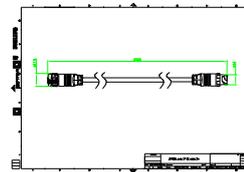
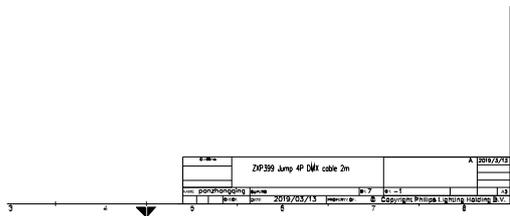
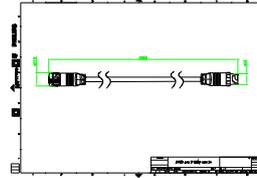
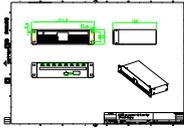
ZXP399 Jumper DMX connector

## Plano de dimensiones



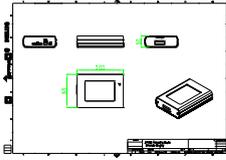
# Controles y accesorios ZXP399 DMX

## Plano de dimensiones



# Controles y accesorios ZXP399 DMX

## Plano de dimensiones



## Detalles del producto

DMX sub-controller



DMX sub-controller



DMX sub-controller



DMX main controller



DMX addressing kit



DMX addressing kit



DMX addressing kit



DMX main controller



## Controles y accesorios ZXP399 DMX

### Detalles del producto

DMX main controller



DMX main controller

